



**Slovenská asociácia
elektronických športov**

Koncepcia rozvoja univerzitného e-športu na Slovensku

- Predkladá:** **Ing. Anton Cvik**
poverený predseda Komisie univerzitného e-športu SAEŠ
- Vypracovala:** **Komisia univerzitného e-športu SAEŠ**
- Zdôvodnenie:** Komisia pokladá za nevyhnutné pripraviť materiál: Koncepcia rozvoja univerzitného e-športu na Slovensku*, ktorý bude odrazovým mostíkom pre dlhodobú stratégiu rozvoja univerzitného e-športu na Slovensku a predložiť ho na schválenie Výkonnému výboru SAEŠ.
- Návrh uznesenia:** Výkonný výbor SAEŠ schvaľuje koncepciu rozvoja univerzitného e-športu na Slovensku
- a) bez pripomienok
 - b) s pripomienkami

**Dokument neprešiel jazykovou úpravou*

Konceptia rozvoja univerzitného e-športu na Slovensku

Úvod

Cieľom Komisie univerzitného e-športu (ďalej len "KUE") Slovenskej asociácie elektronických športov (ďalej len "SAEŠ"), je vytváranie podporujúceho prostredia pre rozvoj univerzitného e-športu na Slovensku, prostredníctvom vypracovania návrhov, vytvárania strategických dokumentov a plánov zabezpečujúcich rozvoj a fungovanie univerzitného e-športu na Slovensku. Prvým zo série strategických dokumentov je Konceptia rozvoja univerzitného e-športu na Slovensku, ktorej cieľom je: vychovávať slušného vzdelaného a zdravého mladého človeka so záujmom o elektronické športy, vytvárať komunitné priestory pre ľudí so záujmom o elektronické športy v univerzitnom prostredí, prehľbovať spoluprácu medzi študentskými e-športovými organizáciami a partnermi na poli univerzitného e-športu, predovšetkým s univerzitami, Študentskou radou vysokých škôl (ďalej len "ŠRVŠ"), SAEŠ a pod.. Konceptia je zameraná na rozvoj univerzitného e-športu v nasledovných oblastiach:

1. podpora vzniku nových univerzitných/študentských e-športových organizácií na slovenských vysokých školách,
2. rozvoj existujúcich univerzitných/študentských e-športových organizácií na slovenských vysokých školách,
3. zabezpečenie oficiálnej slovenskej univerzitnej e-športovej ligy pod záštitou SAEŠ a udeľovanie titulu "Univerzitný majster SR",
4. využitie univerzitného e-športu na propagáciu profesionálneho e-športu a zatriktívnenia štúdia na vysokých školách,
5. medzinárodná univerzitná reprezentácia a vrcholový univerzitný e-šport.

Konceptia rozvoja univerzitného e-športu predpokladá pôsobenie univerzitných/študentských e-športových organizácií na slovenských univerzitách a existenciu Slovenskej asociácie elektronického športu.

Vznik nových univerzitných/študentských e-športových organizácií

Súčasný stav:

- na Slovensku je momentálne 34 vysokých škôl. Konkrétne ide o 20 verejných škôl, 3 štátne školy a 11 súkromných škôl
- momentálne vieme o existencii 9 univerzitných/študentských e-športových organizácií: Comenius esport (UK), Esport STUBA (STU), Esport TUKE (TUKE),

Esport UPJŠ (UPJŠ), E-šport UNIPO (UNIPO), Euba Esport (EUBA), TEDI Bears (UCM), UNIZA eSport (UNIZA), UKF E-Sports (UKF)

- absencia akýchkoľvek ucelených materiálov o univerzitných/študentských e-športových organizáciách

Strategické ciele:

- existencia univerzitných/študentských e-športových organizácií na každej slovenskej univerzite
- vytvorenie komunitného a priateľského priestoru pre študentov so záujmom o e-šport
- uznanie e-športu ako športu s budovaním dobrej mienky o e-športe

Nástroje:

- vytvorenie propagačných materiálov s námetom na založenie univerzitnej/študentskej e-športovej organizácie
- vytvorenie materiálov s návodom na založenie univerzitnej/študentskej e-športovej organizácie
- oslovovanie hráčov z univerzít bez univerzitnej/študentskej e-športovej organizácie

Indikátory:

- počet nových univerzitných/študentských e-športových organizácií

Rozvoj existujúcich univerzitných/študentských e-športových organizácií

Súčasný stav:

- z 9 univerzitných/študentských e-športových organizácií má právnu subjektivitu len jedna Esport STUBA
- do SAEŠ vstúpila len jedna univerzitná/študentská e-športová organizácia Esport STUBA
- oficiálneho zástupcu v KUE SAEŠ má len jedna univerzitná/študentská e-športová organizácia Esport STUBA.
- oficiálne uznanou študentskou organizáciou univerzity nie je ani jedna organizácia (zaradenie medzi študentské organizácie, memorandum o spolupráci a pod.)
- nízka aktivita univerzitných/študentských e-športových organizácií
- slabá grafická identita organizácii a nízka kvalita PR výstupov

Strategické ciele

- silné univerzitné/študentské e-športové organizácie, s vlastnou právnou subjektivitou (alebo s právnou subjektivitou materskej organizácie)
- oficiálne uznanie univerzitou na ktorej organizácia pôsobí
- oficiálne členstvo v SAEŠ (alebo podmiennečné)
- oficiálne zastúpenie v KUE SAEŠ
- univerzitné aktivity pre študentov
- vlastná grafická identita organizácií, kvalitné PR výstupy

Nástroje:

- vytvorenie návodu na založenie vlastného občianskeho združenia (ďalej len "OZ")
- KUE SAEŠ poskytne podporu pri založení OZ (komunikácia s existujúcim subjektom o rozšírení stanov o činnosť v e-športe)
- požiadať SAEŠ o umožnenie podmiennečného vstupu pre univerzitné/študentské e-športové organizácie bez právnej subjektivity
- KUE SAEŠ v spolupráci s univerzitnou/študentskou e-športovou organizáciou, SAEŠ a ŠRVŠ nadviaže oficiálnu komunikáciu o partnerstve univerzity a univerzitnej/študentskej e-športovej organizácie s vedením univerzity
- zabezpečenie oficiálnej reprezentácie univerzity v e-športe univerzitnou/študentskou e-športovou organizáciou
- KUE SAEŠ poskytne podporu a pomoc s vytváraním vlastných akcií pre študentov (námet, nábor, školenie, komunikácia, zabezpečenie hostí, PR atď.)
- KUE SAEŠ pripraví jednoduchý manuál grafickej identity organizácie
- Tvorba výročných správ univerzitných/študentských e-športových organizácií
- Zavedenie ocenenia "Najlepšia študentská e-športová organizácia roka"

Indikátory:

- počet organizácií s právnou subjektivitou
- počet nových členských organizácií SAEŠ, ktoré spadajú do kategórie univerzitné/študentské e-športové organizácie
- počet zástupcov KUE SAEŠ
- počet univerzitných/študentských e-športových organizácií s oficiálnou podporou univerzity na ktorej pôsobia
- počet organizovaných/spolu organizovaných akcií pre študentov univerzity na ktorej pôsobí univerzitná/študentská e-športová organizácia alebo iných skupín ľudí so záujmom o e-šport

- Komplexné zlepšenie organizácie (počet členov/hráčov, zvýšenie sledovanosti organizácie na soc. sieťach, lepšie umiestnenia atď.)
- Počet zúčastnených študentských e-športových organizácií v ankete “Najlepšia študentská e-športová organizácia roka”

Slovenská univerzitná e-športová liga a titul “Univerzitný majster SR”

Súčasný stav:

- absencia oficiálnej univerzitnej e-športovej ligy uznanej SAEŠ
- ŠRVŠ v spolupráci s ESA a SAEŠ, udelili titul “Univerzitného majstra SR” (ďalej len “titul”) v sezónach ZS 2019/2020 a LS 2019/2020 najlepšie umiestnenému slovenskému vysokoškolskému tímu v 3E LEAGUE po skončení ligy
- ŠRVŠ v spolupráci so SAEŠ, udelili titul v sezóne ZS 2020/2021, po odsúhlasení KUE SAEŠ v turnaji Univerzitné majstrovstvá SR v elektronických športoch
- Chýba jasná stratégia udeľovania titulu do ďalších sezón

Strategické ciele

- existencia oficiálnej e-športovej univerzitnej ligy (ďalej len “liga”), ktorá bude uznaná SAEŠ, partnermi univerzitného e-športu (ŠRVŠ, MŠVVAŠ, vysoké školy atď.), zahraničnými partnermi i širokou verejnosťou a v ktorej bude víťazovi udelený ŠRVŠ v spolupráci so SAEŠ titul za danú sezónu.
- kvalitná reprezentatívna liga

Nástroje:

- verejná účasť a férová súťaž pre všetkých záujemcov o organizovanie (ďalej len “záujemca”) ligy
- jasne definované minimálne požiadavky zo strany KUE SAEŠ pre záujemcov o organizovanie ligy, ktoré zabezpečia väčšiu kvalitu aká bola doteraz
- KUE SAEŠ pozve troch záujemcov na zasadnutie komisie, kde záujemcovia odprezentujú svoj nápad, budú im položené doplňujúce otázky
- členovia KUE SAEŠ tajným hlasovaním vyberú jedného záujemcu, ktorého odporučia SAEŠ ako organizátora ligy.
- SAEŠ rozhodne o udelení licencie odporúčanému záujemcovi

Indikátory:

- Existencia ligy, ktorá spĺňajúca minimálne požiadavky zo strany KUA SAEŠ s udelenou licenciou od SAEŠ

Propagácia univerzitného e-športu

Súčasný stav:

- činnosť KUE ŠAEŠ, je prezentovaná prostredníctvom stránky na sociálnej sieti Facebook s názvom Slovenský univerzitný ešport (<https://www.facebook.com/slovenskyuniverzitnyesport>). Stránka má nízku a nepravidelnú aktivitu
- na webstránke SAEŠ existuje sekcia Univerzitný e-šport (<https://saes.sk/index.php/o-asociacii/univerzitny-esport/>), kde sa nachádzajú neaktuálne informácie

Strategické ciele:

- KUE SAEŠ potrebuje jasnú komunikáciu jej činnosti s primeranou odozvou verejnosti
- zvýšenie verejného povedomia o univerzitnom e-športe a činnosti KUE SAEŠ
- zvyšovať atraktivitu vysokoškolského štúdia

Nástroje:

- udržiavanie aktuálnych informácií na webe SAEŠ v sekcii Univerzitný e-šport
- pravidelná aktivita na sociálnych sieťach
- tvorba tlačových správ o činnosti KUE SAEŠ
- tvorba propagačných materiálov o univerzitnom e-športe, výhodách e-športu, kariére v e-športe atd.
- budovanie prepojení stredoškolských e-športových tímov na univerzitné/študentské e-športové organizácie

Indikátory:

- zvýšenie sledovanosti sociálnych sietí KUE SAEŠ
- zvýšenie počtu mediálnych výstupov o univerzitnom e-športe a činnosti KUE SAEŠ
- Zvýšenie povedomia o e-športe (odstygmatizovanie témy e-športu)
- Počet prepojených stredoškolských tímov na univerzitné/študentské e-športové organizácie

Reprezentácia univerzitného e-športu

Súčasný stav:

- neexistuje oficiálna univerzitná reprezentácia

- tímy reprezentujú slovenský univerzitný e-šport na “na vlastnú päsť” v zahraničných súťažiach, bez podpory KUE SAEŠ i SAEŠ

Strategické ciele:

- kvalitná a zlepšujúca sa univerzitná reprezentácia
- medzinárodne známe tímy/organizácie

Nástroje:

- transparentný výber univerzitnej reprezentácie Slovenska
- spolupráca s vedením reprezentácie SAEŠ
- podpora tímov hrajúcich zahraničné súťaže
- prípravné a priateľské zápasy s zahraničnými reprezentáciami
- účasť v nižších medzinárodných súťažiach

Indikátory:

- existencia reprezentácie a reprezentovanie slovenského univerzitného e-športu v zahraničných súťažiach