

Oznámenie o vyhlásení výberového konania

Komisia univerzitného e-športu Slovenskej asociácie elektronických športov (ďalej len "komisia") v súlade s Konceptiou rozvoja univerzitného e-športu na Slovensku vyhlasuje výberové konanie na:

organizátora
Slovenskej univerzitnej e-športovej ligy
v sezóne Letný semester 2020/2021
(ďalej len "ligy").

Hlavná úloha

Organizátor (ďalej len "uchádzač") získa právo organizovať ligu, ktorá bude oficiálnou univerzitnou e-športovou ligou pod záštitou Slovenskej asociácie elektronických športov (ďalej len "SAEŠ") a uznanou oficiálnou univerzitnou ligou partnermi univerzitného e-športu napr. Slovenská rada vysokých škôl (ďalej len "ŠRVŠ"), komisia, univerzitné/študentské e-športové organizácie, univerzity atď.. ŠRVŠ v spolupráci so SAEŠ a partnermi univerzitného e-športu udelí víťazom ligy v daných súťažiach titul "Univerzitný majster SR" pre danú sezónu. Uchádzač zabezpečuje plynulý priebeh súťaže, marketingovú kampaň, rozvoj značky ligy ako nezávislej súťaže, ktorá je nástrojom pre rozvoj prostredia univerzitného e-športu na Slovensku.

Termín

Letný semester 2020/2021, presný rozpis závisí od uchádzača.

Počet družstiev a ich výber

Závisí od uchádzača.

Systém turnaja

Základná časť a play-off. Konkrétna podoba závisí od uchádzača.

Podmienky

Projektový zámer uchádzača by mal obsahovať:

- úplnú adresu uchádzača so zodpovednou osobou, tel. spojenie
- preukázanie skúseností s organizáciou e-športových súťaží
- zabezpečenie prízemného poolu (finančný, ceny atď.)
- zabezpečenie požadovaných herných titulov (CS:GO, LOL, HS)
- zabezpečenie propagácie
- zabezpečenie štatistík a live vysielania
- prípadné iné návrhy uchádzača

Komisia zabezpečí

Disciplinárnu komisiu ligy. Oficiálnu komunikáciu s univerzitami a univerzitnými/študentskými e-športovými organizáciami.

Výberová komisia

Výberová komisia sa skladá z členov Komisie univerzitného e-športu SAEŠ.

Kritériá výberového konania

Výberová komisia určí poradie uchádzačov* a stanoví výsledok výberového konania na základe vyhodnotenia plnenia týchto kritérií uchádzačmi a pri zohľadnení váhy týchto kritérií:

Kritérium	Váha kritéria	Bodovacia stupnica	Spôsob vyhodnotenia
1. Prize pool v minimálnej hodnote 1050€ pre tímové hry a 350€ hra pre jednotlivca (spolu 2450€)	15%	0-15	Verejné vypočutie, podklady predložené uchádzačom
2. Tri herné tituly: Counter Strike: Global Offensive**, League of Legends, Hearthstone	15%	0-15	Verejné vypočutie, podklady predložené uchádzačom
3. Preukázateľná skúsenosť s organizáciou e-športových súťaží	20%	0-20	Verejné vypočutie, podklady predložené uchádzačom
4. Preukázateľná schopnosť realizovať komentované vysielanie (semifinale a finale) a zabezpečiť marketingovú kampaň	20%	0-20	Verejné vypočutie, podklady predložené uchádzačom
5. Voľné kritérium (dlhodobá vízia, nápad, mimoriadny prínos, iné)	30%	0-30	Verejné vypočutie, podklady predložené uchádzačom
Spolu	100%	0-100	

* V prípade väčšieho počtu uchádzačov komisia uskutoční pred výber na základe, ktorého pozve na verejné vypočutie troch najlepších uchádzačov.

** Záujemca musí mať k dispozícii dedikované servery danej hry.

Zoznam požadovaných podkladov

- a) Projektový zámer uchádzača vo formáte PDF najviac v rozsahu 15 normostrán,
- b) Iné podklady relevantné z pohľadu uchádzača.

Verejné vypočutie

Uchádzači budú pozvaní na verejné zasadnutie komisie, počas ktorého uchádzač odprezentuje svoj projektový zámer a následne bude odpovedať na otázky, členov komisie, pozvaných hostí, prípadne verejnosti. Zasadnutie sa uskutoční po konzultácii s uchádzačmi tak aby bolo vyhovené všetkým zúčastneným stranám, predpokladá sa v priebehu prvého februárového týždňa.

Dátum a miesto podania žiadosti o účasť na výberovom konaní

Žiadosť o účasť na výberovom konaní je možné podať do 29. januára 2021, 23:59.

Rozhodujúci je dátum elektronického doručenia žiadosti. Žiadosť o účasť vo výberovom konaní sa podáva elektronicky na e-mailové adresy: anton.cvik@srvs.sk a vv@saes.sk

Ďalšie informácie

E-mailom na: anton.cvik@srvs.sk alebo na tel. +421 949 575 785

V Bratislave,

Predseda
Komisie univerzitného e-športu
Slovenskej asociácie elektronických športov